



FARUK İLHAN

İstanbul (Anadolu) / Pendik • 0541 676 61 90 • farukilhann@outlook.com
Detaylı bilgi için lütfen web sitemi ziyaret edin:
farukilhan.com

GitHub: github.com/AbransDev

Linkedin: linkedin.com/in/faruk-ilhan

ÖZET

Merhaba, ben Faruk İLHAN. 2025 Haziran ayında Düzce Üniversitesi **Yönetim Bilişim Sistemleri** bölümünden mezun oldum.

Üniversite hayatım boyunca yazılım dünyasının pek çok farklı alanını keşfettim; yalnızca derslerde değil, bireysel ve takım projeleriyle de kendimi sürekli geliştirdim. **Oyun Geliştirme** başta olmak üzere **Mobil Uygulama**, **Masaüstü Otomasyon** ve **Web Teknolojileri** üzerinde aktif olarak çalıştım ve projeler ürettim.

Yazılım benim için sadece kod yazmak değil, gerçek hayattaki problemlere somut ve sürdürülebilir çözümler üretebilmektir. Bu nedenle projelerimi her zaman **insanların hayatlarında karşılaştıkları problemlere** çözüm üretmek amacıyla kurguladım. Yazılım geliştirmenin en heyecan verici yanı da tam olarak bu: Somut ve sürdürülebilir çözümler üretme gücü.

Geliştirdiğim otomasyon sistemleri ve uygulamalar yalnızca teknik becerilerimi değil, aynı zamanda sorunlara karşı yaklaşımı da yansıtıyor. Ben de bu doğrultuda, insanların iş süreçlerini, alışkanlıklarını ve yaşam kalitesini kolaylaştıran uygulamalar geliştirmeyi hedefliyorum. **Kod yazarken en büyük motivasyonum, yazdığım şeylerin gerçekten birilerinin işine yaraması.**

Projelerimi incelemek için **Web Sitemi** ve **GitHub** profilimi ziyaret edebilirsiniz:

farukilhan.com

github.com/AbransDev

EĞİTİM

Düzce Üniversitesi

Yönetim Bilişim Sistemleri

Eylül 2021 - Haziran 2025

- Lisans Bölümü (4 Yıl)
- Gano: 3.1/4

Düzce Üniversitesi

İngilizce Hazırlık (1 Yıl)

Eylül 2020 - Haziran 2021

Tuzla Anadolu Lisesi

Eşit Ağırlık Bölümü

Eylül 2015 - Haziran 2019

YETENEKLER

- Visual Studio
- .NET
- Android Studio
- Unity
- SQL
- Java
- JavaScript
- C#
- HTML
- CSS

İŞ DENEYİMLERİ

iTT Soft - Stajyer

Şubat 2025 - Haziran 2025

- 67 iş günü süren bu uygulamalı eğitim sürecinde yazılım geliştirme biriminde aktif rol aldım.
- **BPM (Business Process Management)** odaklı projelerde Emakin ve Bimser CSP platformları üzerinde süreç tasarımı ve geliştirme çalışmaları yürüttüm.
- JavaScript ve C# kullanarak 5'ten fazla iş sürecinin analiz, tasarım ve uygulanmasında görev aldım.
- No-code / low-code yaklaşımlarla süreç formları geliştirdim, veri tabanı bağlantıları ve script mantıkları kurdum.
- İnsan Kaynakları, Finans, Eğitim ve Ödeme süreçlerine yönelik gerçekçi BPM sistemleri kurguladım.
- Süreçlerin test edilmesi, raporlanabilir hale getirilmesi ve kullanıcı deneyimi açısından iyileştirilmesi konularında sorumluluk aldım.
- Profesyonel yazılım geliştirme ortamında iş analizi, süreç tasarımı ve müşteri odaklı çözüm üretimi becerileri kazandım.
- Şirketin geliştirdiği ürünleri müşterilere sunma, hedef kitleye eğitim verme ve kullanıcı geri bildirimlerine göre aksiyon alma süreçlerini gözlemleyerek bu aşamalardaki profesyonel işleyiş hakkında deneyim kazandım.

Etstur - Satış Sonrası Hizmetler Uzman Yardımcısı

Haziran 2024 - Eylül 2024

- Turizm sektöründe faaliyet gösteren Etstur'da satış sonrası destek biriminde görev aldım.
- Misafirlerin rezervasyon sonrasında yaşadığı sorunları çözerek, müşteri memnuniyetini artırmaya yönelik hizmet verdim.
- Süreç takibi, çözüm odaklı iletişim ve hizmet kalitesini sürdürmeye yönelik destek süreçlerinde aktif rol üstlendim.

Lorden Games - Oyun Geliştirici

Şubat 2024 - Haziran 2024

- Unity ile mobil platformlara yönelik dijital oyunlar geliştirdim; oyun mekanikleri, kullanıcı deneyimi ve performans optimizasyonu üzerine çalıştım.
- Oyuncu geri bildirimlerini analiz ederek oyun içi etkileşimleri ve kullanıcı memnuniyetini artıracak iyileştirmeler gerçekleştirdim.
- Tasarım süreçlerinde yaratıcı ve eğlenceli çözümler üreterek takım içinde aktif rol üstlendim.

Bionluk - Freelancer

Ocak 2023 - Halen

- Unity ile mobil ve masaüstü platformlara yönelik oyunlar geliştirerek müşteri ihtiyaçlarına özel çözümler sundum.
- Video montaj alanında, taleplere uygun yaratıcı içerikler üreterek dijital projelere katkı sağladım.
- Proje süreçlerinde müşteriyle etkili iletişim kurarak, beklentileri analiz edip projeleri zamanında ve başarılı şekilde tamamladım.

PROJELER

Market Otomasyonu (Masaüstü Uygulama - Visual Studio, C#, SQL Server)

Temmuz 2025

- Ürün yönetimi, stok takibi, satış işlemleri ve gün sonu raporlamaları için geliştirilmiş bir masaüstü otomasyon sistemidir.
- Ürün barkodları ile işlem yapılabilmekte, satış geçmişi kayıt altına alınmakta ve SQL Server üzerinde veri saklanmaktadır.
- Market çalışma mantığına uygun olarak geliştirilen arayüzüyle pratik kullanım hedeflenmiştir.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Eternal Rebirth: The Last Hope (Oyun – Masaüstü / Unity, C#)

Mayıs 2024

- Eternal Rebirth: The Last Hope, Ankara Üniversitesi tarafından düzenlenen **ANKÜ Game Jam** etkinliğinde 48 saat içerisinde geliştirdiğimiz bir oyun projesidir. Bu, benim katıldığım ilk fiziksel game jam deneyimim oldu ve Ankara Üniversitesi'nde 48 saat boyunca yoğun ve keyifli bir çalışma süreci yaşadık.

Projenin bana katkıları:

- 48 saatlik fiziksel game jam ortamında hızlı ve etkili ekip çalışması
- Unity kullanarak oyun tasarımı ve geliştirme
- Takım içi iş bölümü ve yaratıcı süreçlerde aktif rol
- İlk fiziksel game jam deneyimi olarak hem teknik hem sosyal açıdan büyük kazanımlar
- Oyunun oynanabilir versiyonuna ve kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Adventure: Treasure Hunters (Oyun – Mobil / Unity, C#)

Mart 2024

- Freelancer olarak aldığım iş için geliştirdiğim, reklam yerleştirdiğim ve daha sonra müşterimin Play Store hesabına yüklediğim mobil oyunum.
- Elixir of Immortality adlı oyunumun devam oyunudur.
- Telif hakları sebebiyle kaynak kodlarını paylaşamıyorum
- Oyunun oynanabilir versiyonuna (**PlayStore**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Elixir of Immortality (Oyun – Mobil / Unity, C#)

Şubat 2024

- Freelancer olarak aldığım iş için geliştirdiğim, reklam yerleştirdiğim ve daha sonra müşterimin Play Store hesabına yüklediğim mobil oyunum.
- Telif hakları sebebiyle kaynak kodlarını paylaşamıyorum.
- Oyunun oynanabilir versiyonuna (**PlayStore**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

- Run For Baby, **Bear Jams 2023 Global Game Jam** etkinliğinde 48 saat içinde üç kişilik bir ekip olarak geliştirdiğimiz ve **İkincilik Ödülü** alan 3D oyundur. Bu proje, benim Unity ile geliştirdiğim ilk 3D oyun olma özelliğini taşıyor. Daha önce hiç 3D oyun yapmamıştım, bu yüzden benim için çok değerli ve öğretici bir deneyim oldu.

Projenin bana katkıları:

- Unity'de 3D oyun geliştirmeye giriş ve temel kavramları öğrenme
- Game Jam sürecinde hızlı karar alma ve takım çalışması
- Zaman yönetimi ve stres altında geliştirme deneyimi
- Kısa sürede prototip geliştirme ve optimize etme
- Oyunun oynanabilir versiyonuna ve kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Not Uygulaması (Mobil Uygulama – Android Studio, Java, SQLite)**? - 2023**

- Bu proje, üniversitedeki Mobil Uygulamalar dersi kapsamında final sınavında 60 dakika içinde geliştirilen bir Android uygulamasıdır.
- Uygulamanın birinci bölümü, girilen vize, final ve ödev notlarını ağırlıklı olarak hesaplayarak ortalama çıkarır. İkinci bölüm ise SQLite kullanıcıdan aldığı girdileri veritabanına kaydedip listeler.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Maaş Hesaplama Uygulaması (Mobil Uygulama – Android Studio, Java)**? - 2023**

- Kullanıcının unvanı, medeni durumu, ikamet türü, çocuk sayısı ve yabancı dil bilgilerine göre örnek bir maaş bordrosu hesaplayan basit bir Android uygulamasıdır.
- Form kontrolleri, radiobutton, checkbox ve seekbar gibi temel Android bileşenlerini içermektedir.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Android Studio Temelleri (Mobil Uygulama – Android Studio, Java)**? - 2023**

- Android Studio'nun temel özelliklerini öğrenmek amacıyla geliştirdiğim uygulamadır. Renk değiştirme, metin hizalama, yazı boyutu, görünürlük kontrolü ve butonlar gibi temel UI etkileşimlerini içermektedir.
- onClick olaylarını yönetme gibi Android geliştirme konularında kapsar. Öğrenme sürecine yönelik bir pratiktir.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Sinema Salonu Otomasyonu (Masaüstü Uygulama - Visual Studio, C#, SQL Server)**? - 2023**

- Üniversite döneminde proje ödevi olarak geliştirdiğim masaüstü otomasyon uygulamasıdır.
- Film seanslarını, koltuk rezervasyonlarını ve bilet satış işlemlerini yönetmek için tasarlanmıştır.
- Veritabanı işlemleri SQL Server ile gerçekleştirilmiştir.
- Kullanıcı dostu bir arayüz ve temel CRUD işlemleri içermektedir.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

- Restoranlarda sipariş takibi, masa yönetimi ve ödeme işlemlerini kolaylaştırmak amacıyla geliştirdiğim masaüstü uygulamadır.
- Mutfak-personel yönetimi, aktif sipariş listesi ve günlük işlem raporlamaları gibi temel modülleri içermektedir.
- Uygulama, SQL Server ile entegre çalışmakta ve kullanıcı giriş sistemiyle desteklenmektedir.
- Projenin kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

heRo / 2D Action Platform Game (Oyun – 2D Platform / Unity, C#)**Mart 2023**

- heRo, Unity'yi öğrenme sürecimde kendimi geliştirmek amacıyla katıldığım bir Game Jam projesidir. Hayatımda ilk kez bir Game Jam'e katılmışım. Üç kişilik bir ekip olarak 48 saatte geliştirdiğimiz bu oyunda, ben yazılımcı olarak görev aldım; diğer iki arkadaşım ise tasarım ve görsel işleri üstlendi.

Projenin bana katkıları:

- Kısa sürede işleyen bir oyun prototipi geliştirme deneyimi
- Ekip çalışması ve iş bölümü süreçlerini öğrenme
- Unity'de temel oyun mekanikleri, animasyon ve input sistemleri üzerine pratik
- Game jam formatında zaman yönetimi ve önceliklendirme
- Oyunun oynanabilir versiyonuna ve kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Pick- Pick / 2D Adventure Platform Game (Oyun – 2D Platform / Unity, C#)**Nisan 2021**

- Unity öğrenme sürecimde geliştirdiğim ilk 2D mobil oyun projesidir.
- Oyun, temel olarak hızlı refleks ve dikkat üzerine kurulu basit ama eğlenceli bir deneyim sunmayı amaçlar
- Bu proje sayesinde Unity editörü, C# script yazımı, temel oyun fiziği ve UI sistemleriyle pratik yapma fırsatı buldum.
- Oyunun oynanabilir versiyonuna ve kaynak kodlarına (**GitHub**) ulaşmak için veya daha detaylı bilgi almak için web sitemdeki **Projelerim** bölümünü ziyaret edebilirsiniz: **farukilhan.com**

Burada yer veremediğim daha bir çok projeme göz atmak için web sitemi ziyaret edebilirsiniz.

SERTİFİKALAR

- | | |
|--|--------------------------------|
| • CSS Temelleri | BTK Akademi (Nisan 2024) |
| • Unity 301 - Uzay Savaşı Oyunu | Turkcell Akademi (Kasım 2023) |
| • A2 Seviye İngilizce | BTK Akademi (Kasım 2023) |
| • Unity 201 - Unity'e Giriş | Turkcell Akademi (Temmuz 2023) |
| • Unity 101 - Visual Studio ve C | Turkcell Akademi (Temmuz 2023) |
| • Hypercasual Temelleri | BTK Akademi (Mayıs 2023) |
| • Unity ile Dijital Oyun Geliştirmeye Giriş | BTK Akademi (Nisan 2023) |
| • Unity ile Eğitici Oyunlar | BTK Akademi (Nisan 2023) |
| • Siber Zorbalık Nedir ve Nasıl Önlenir | BTK Akademi (Temmuz 2021) |
| • Ekran Bağımlılığı | BTK Akademi (Temmuz 2021) |
| • Dijital Bağımlılık | BTK Akademi (Temmuz 2021) |
| • İnternet Kullanımında Ebeveyn Çocuk İlişkisi | BTK Akademi (Temmuz 2021) |
| • E-ticaret Giriş | BTK Akademi (Mayıs 2021) |